

# 透過pngが IE6で使えたよ！！

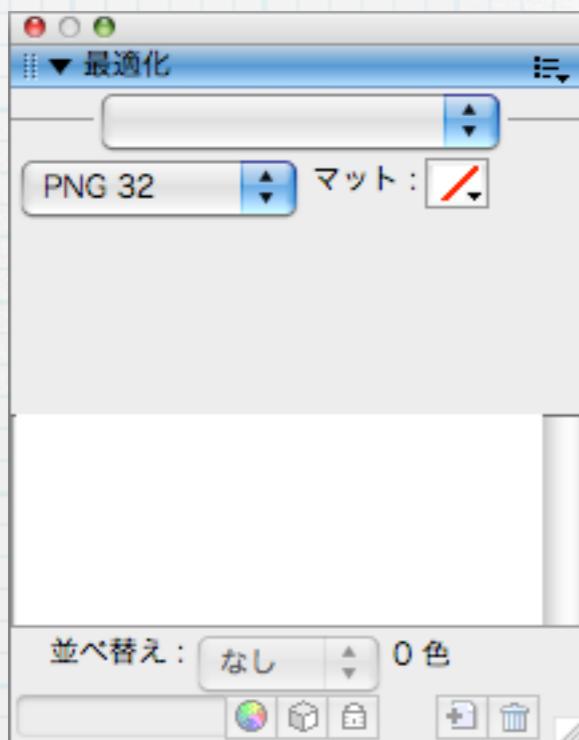
---

～これで好きにデザインできる～

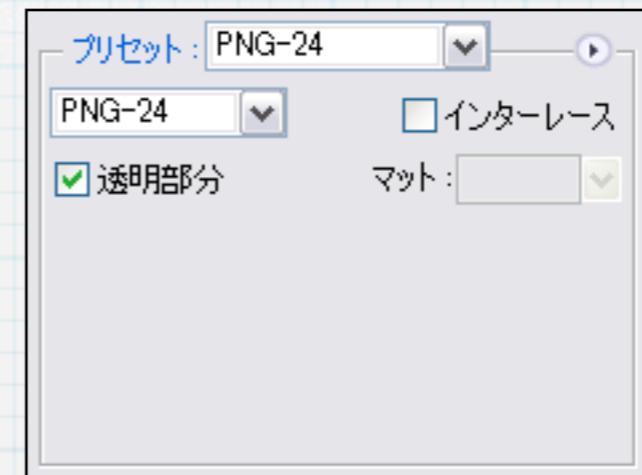
螺旋デザイン 佐藤とも子  
2008.10.27

# PNGと言っても 色々あります

- \* Fireworks PNG32

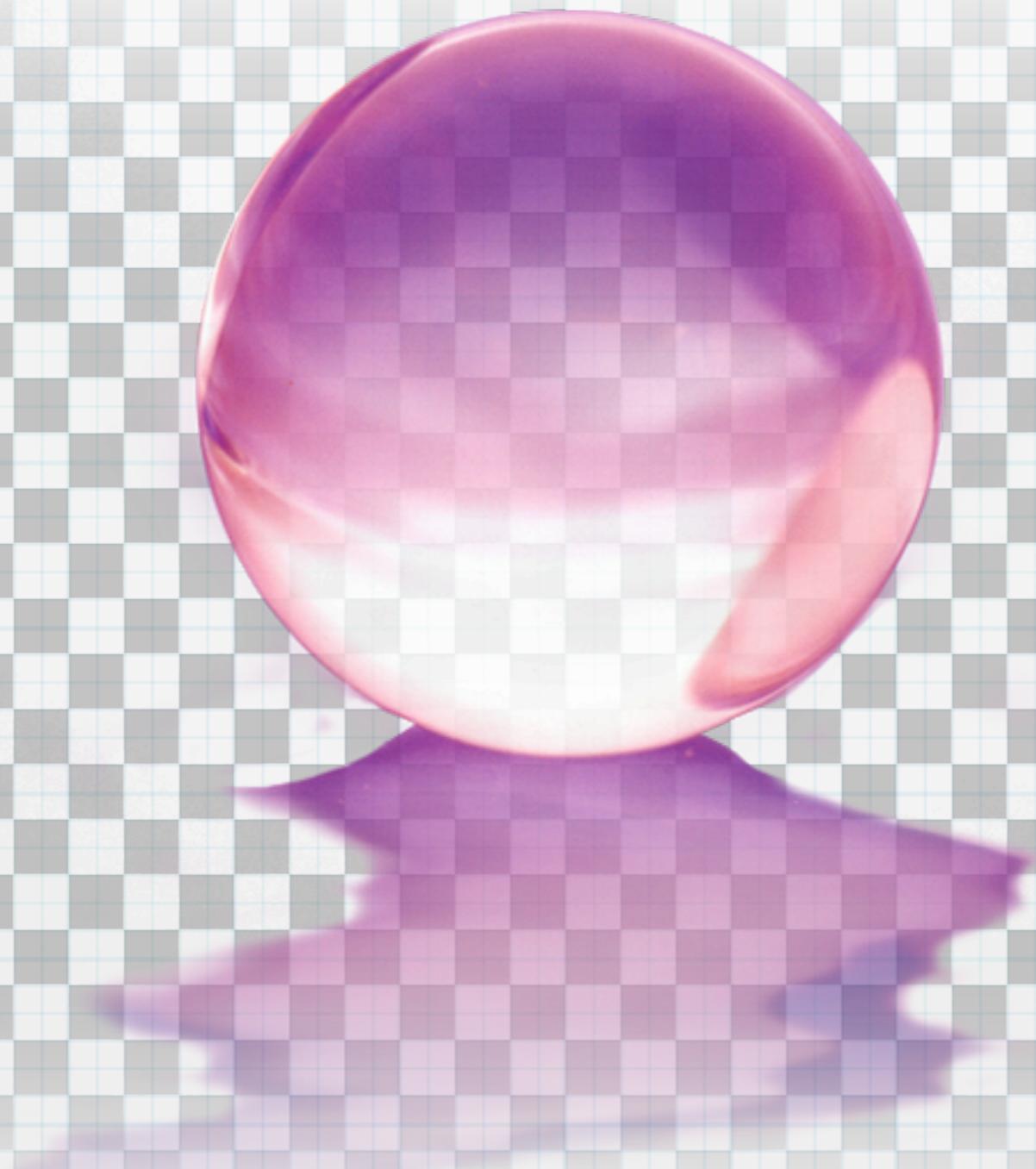


- \* PhotoShop  
PNG-24+透明にチェック

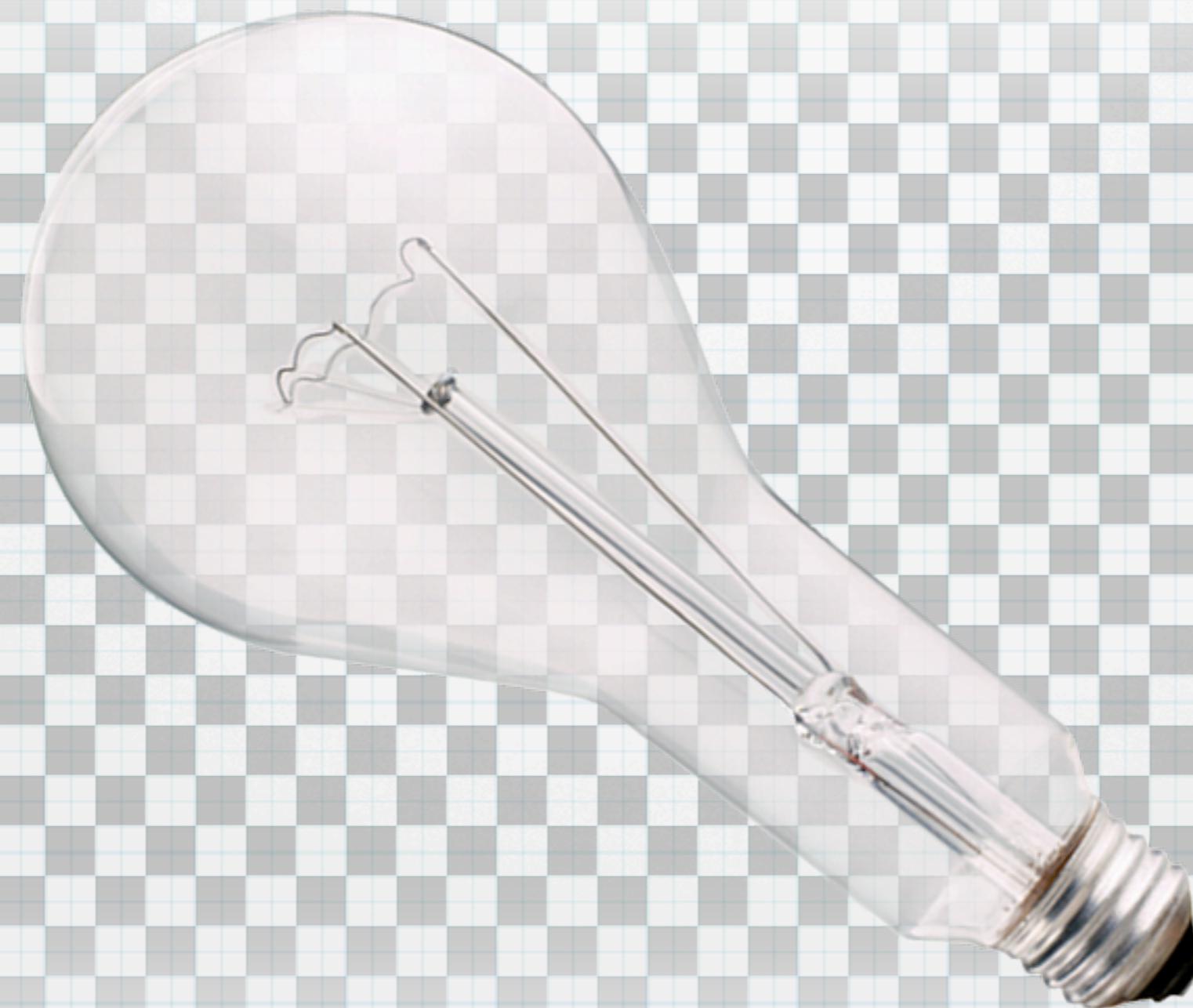


今回はこんな書き出しで出来る  
アルファチャンネル付きのPNGのことです。

# アルファチャンネル付きの PNGを使うと…



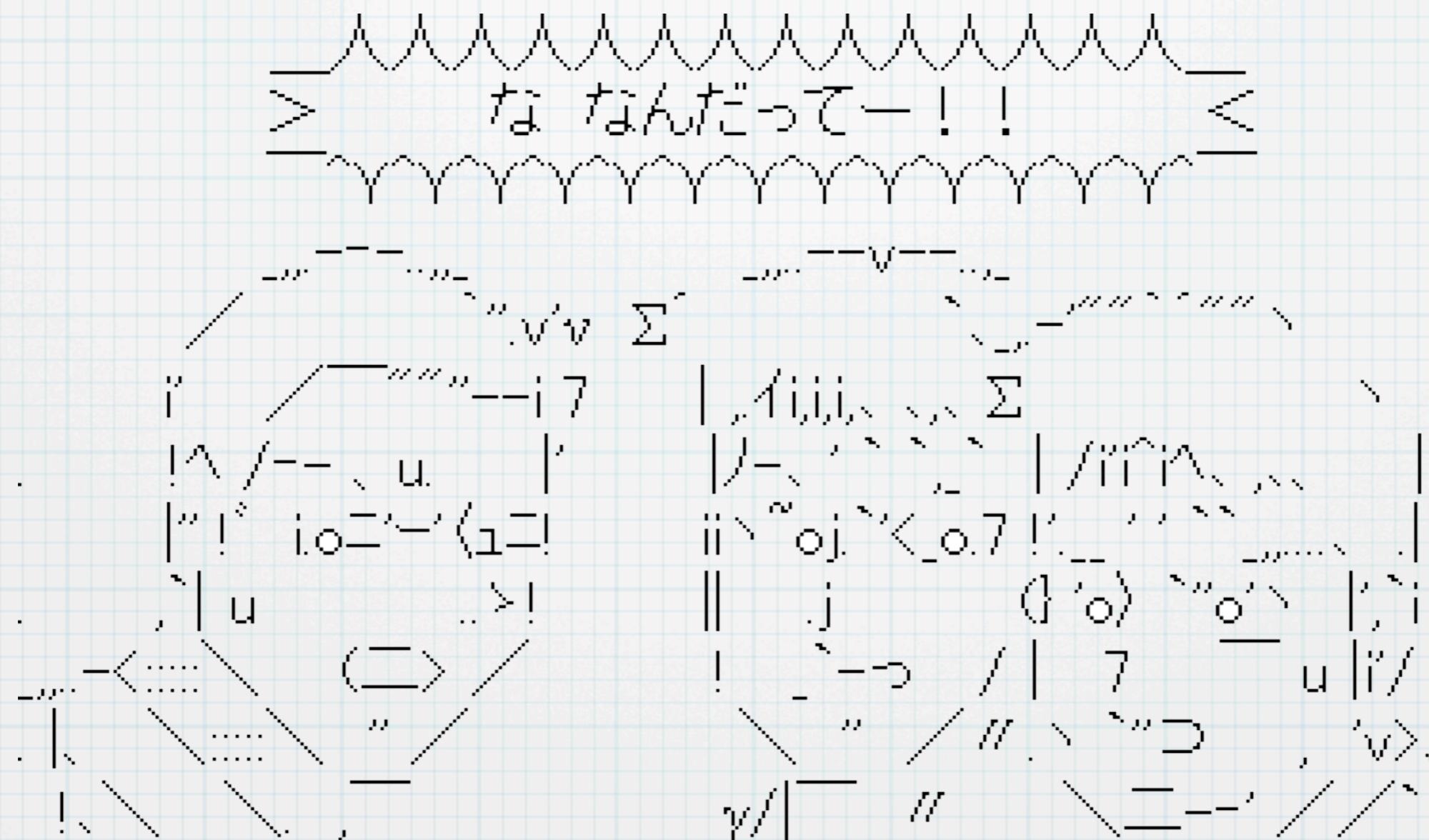
# アルファチャンネル付きの PNGを使うと…



アルファチャンネル付きの  
PNGを使うと…

すばらしいですね！

# でも、そのまま使うと IE6で問題点が !!



# アルファチャンネル付きの PNGを使うと…



# アルファチャンネル付きの PNGを使うと…



でも、このしゃべりの  
テーマは

せーーの！

でも、このしゃべりの  
テーマは

透過pngが  
IE6で使えたよ!!

とーとつですかよね。  
無理してすみません。

< m ( — ) m >

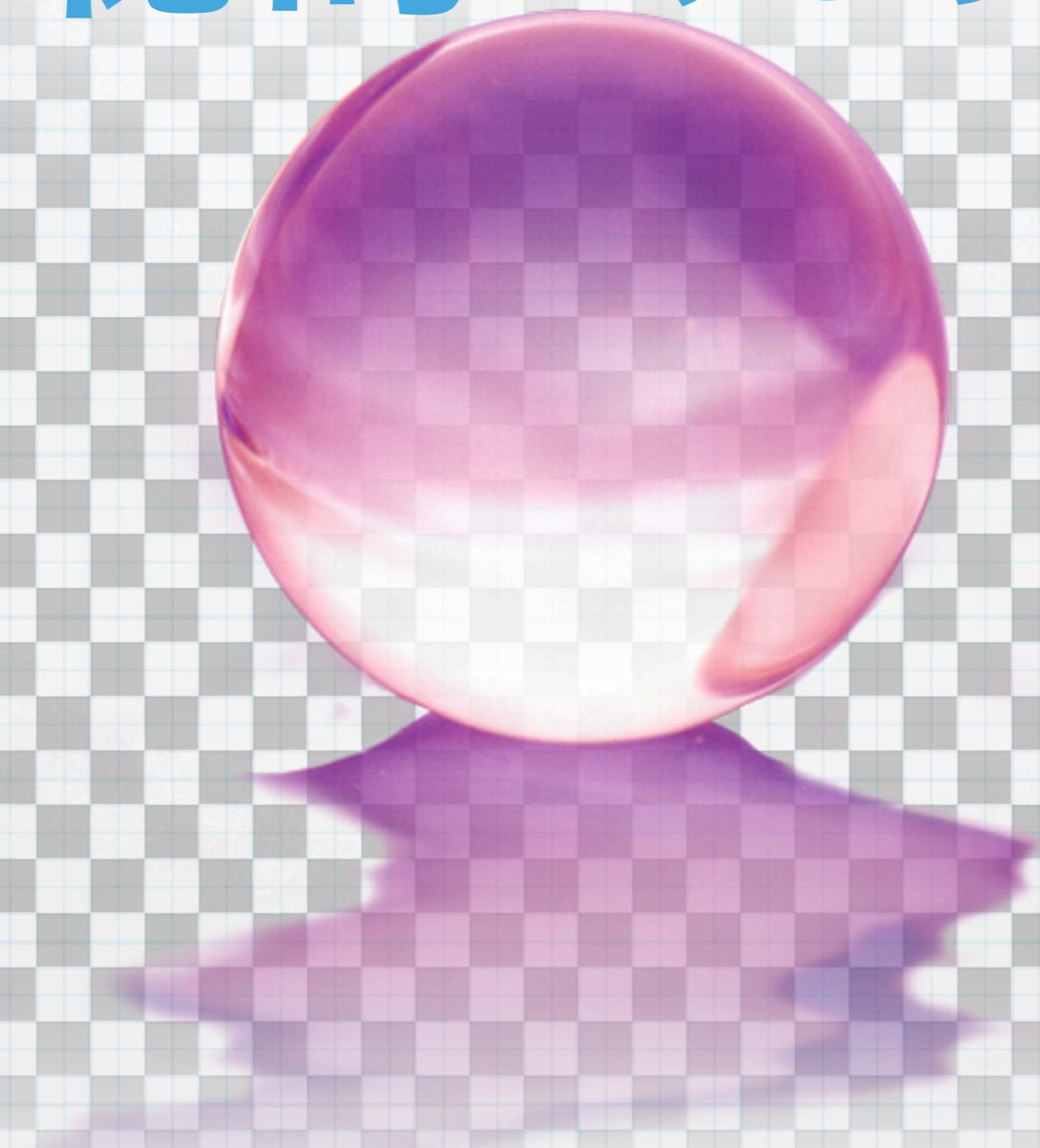
こんな記述をすると  
IE6でも透過出来ます。

```
#test  
{filter:progid:DXImageTransform.  
Microsoft.AlphaImageLoader(src  
='PNGを貼りたいhtmlからのパス');  
}
```

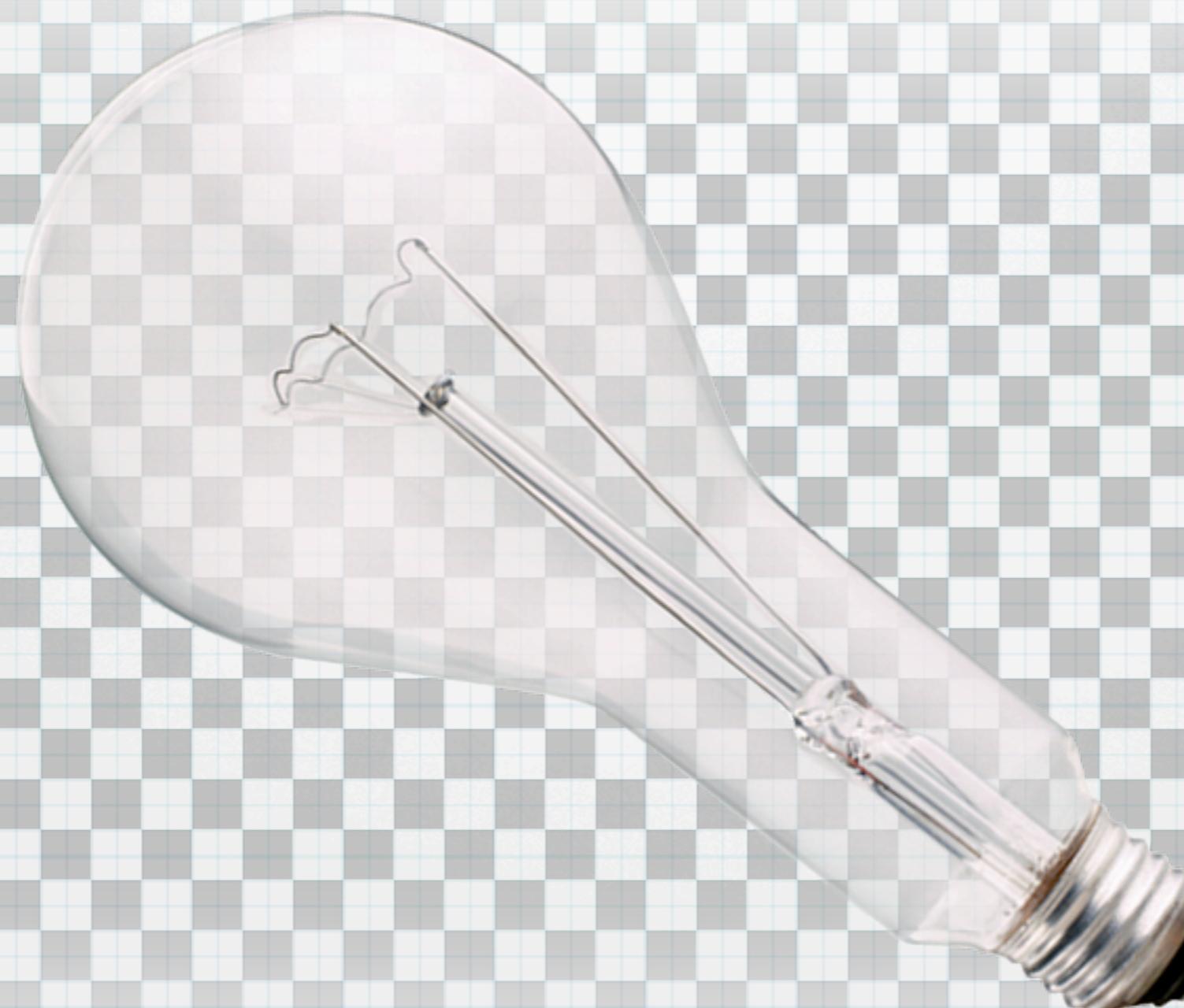
# 実際に使うときは 他のブラウザの為の記述も。

```
#test {  
    /*他のブラウザ用*/  
    background-image: url(CSSファイルからのパス);  
    background-repeat: no-repeat;  
    /*IE6用*/  
    filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.AlphaMag  
    eLoader(src='PNGを貼りたいhtmlからのパス');  
    /*他のブラウザ用の背景を消す*/  
    _background-image:none;  
}
```

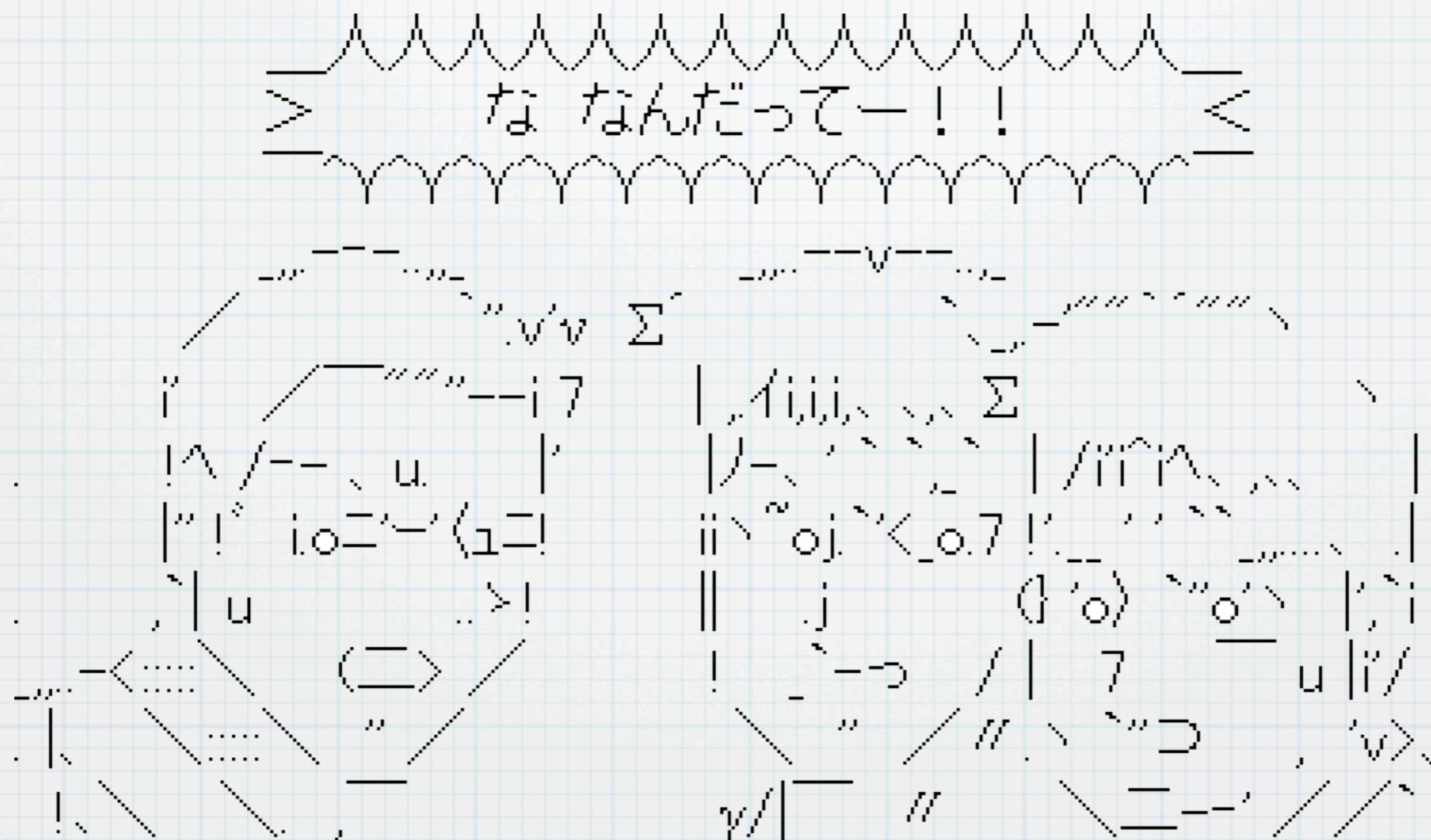
IE6なのに超スケスケ!!  
神秘的ですらあります。



IE6なのに超スケスケ!!  
神秘的ですらあります。



と、世の中甘く有りません。  
民がいっぽいです。



# 戻その1 ～filterの挙動～

```
#test
{filter:progid:DXImageTransform.
Microsoft.AlphaImageLoader(src
='PNGを貼りたいhtml
からのパス');
}
```

# 罠その1 ～filterの挙動～

例)

**index.html**

( img/global.pngを貼りたいファイル)

**dir/index.html**

( img/global.pngを貼りたいファイル)

**common.css**

(html共有のCSS)

**img/global.png** (透過PNG)

# 罠その1 ～filterの挙動～

例) index.htmlからglobal.pngへのパス  
→img/global.png

dir/index.htmlからglobal.pngへのパス  
→**..**/img/global.png

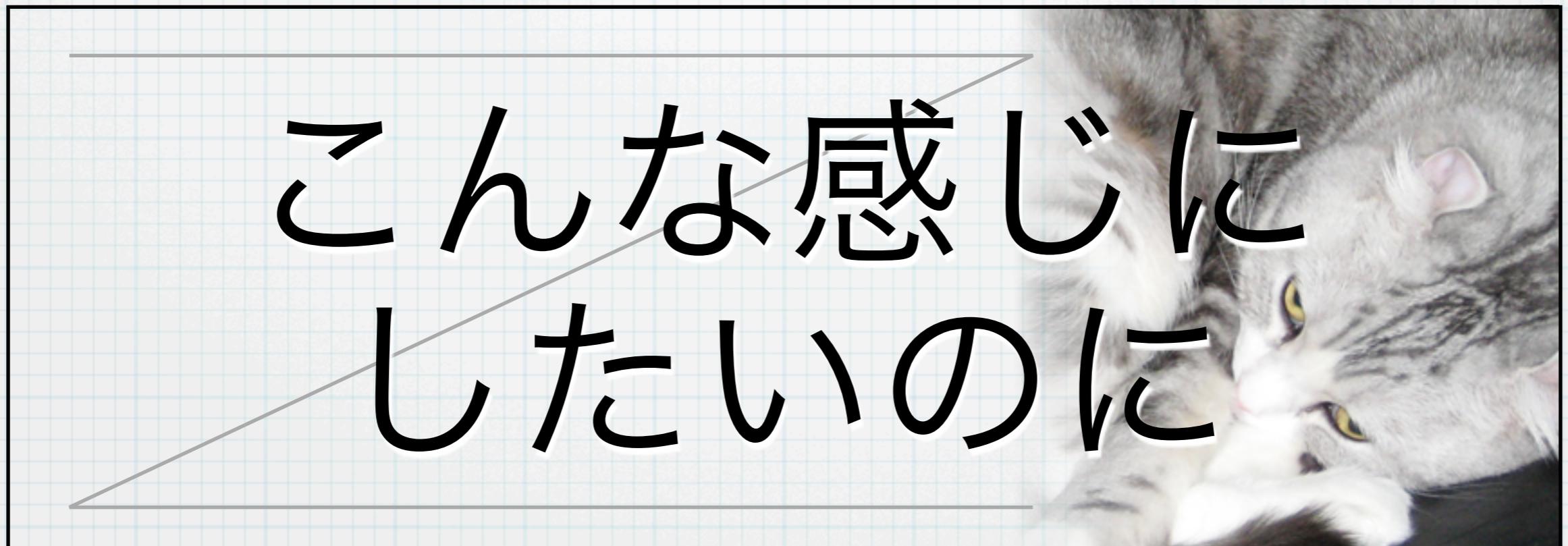
このパス違い分、common.css  
(html共有のCSS) に記述が必要。

# 戻その1 ～filterの挙動～

絶対ノバス  
でOKです。

# 罠その2

## ～要素が画像のサイズになってしまう～

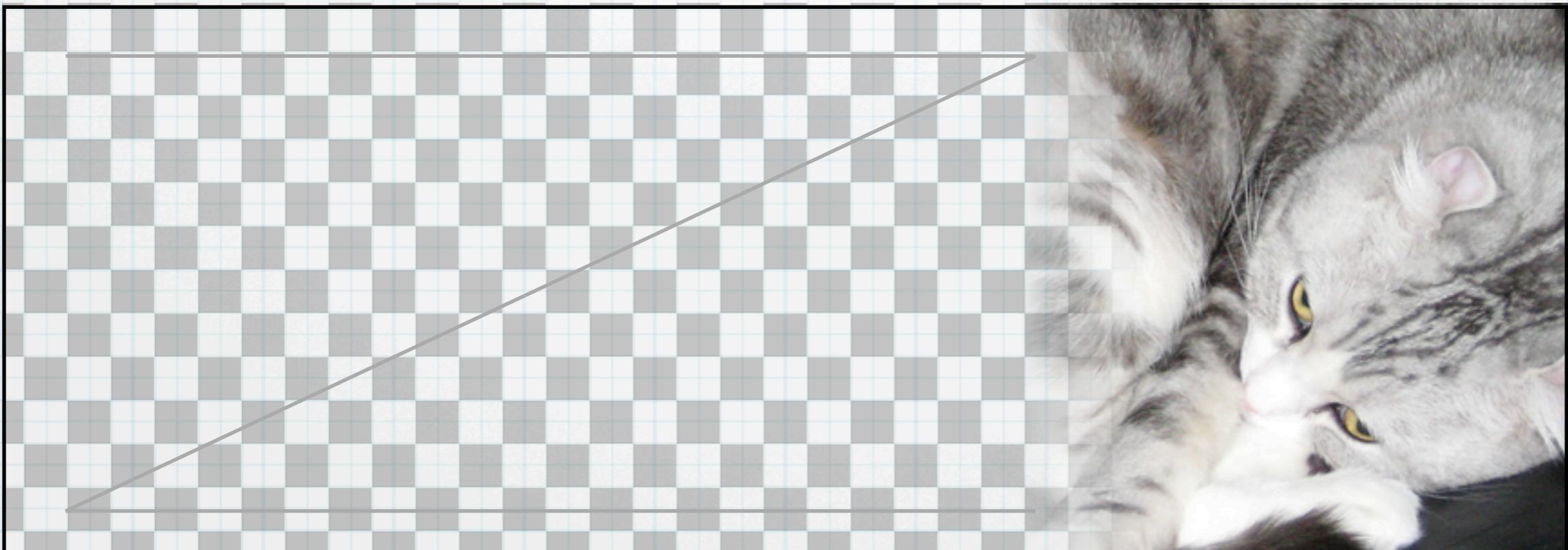


# 罠その2 ～要素が画像のサイズになってしまう～

実際は画像の  
サイズになってしまって  
しまいます



# 罠その2 ～要素が画像のサイズになってしまう～

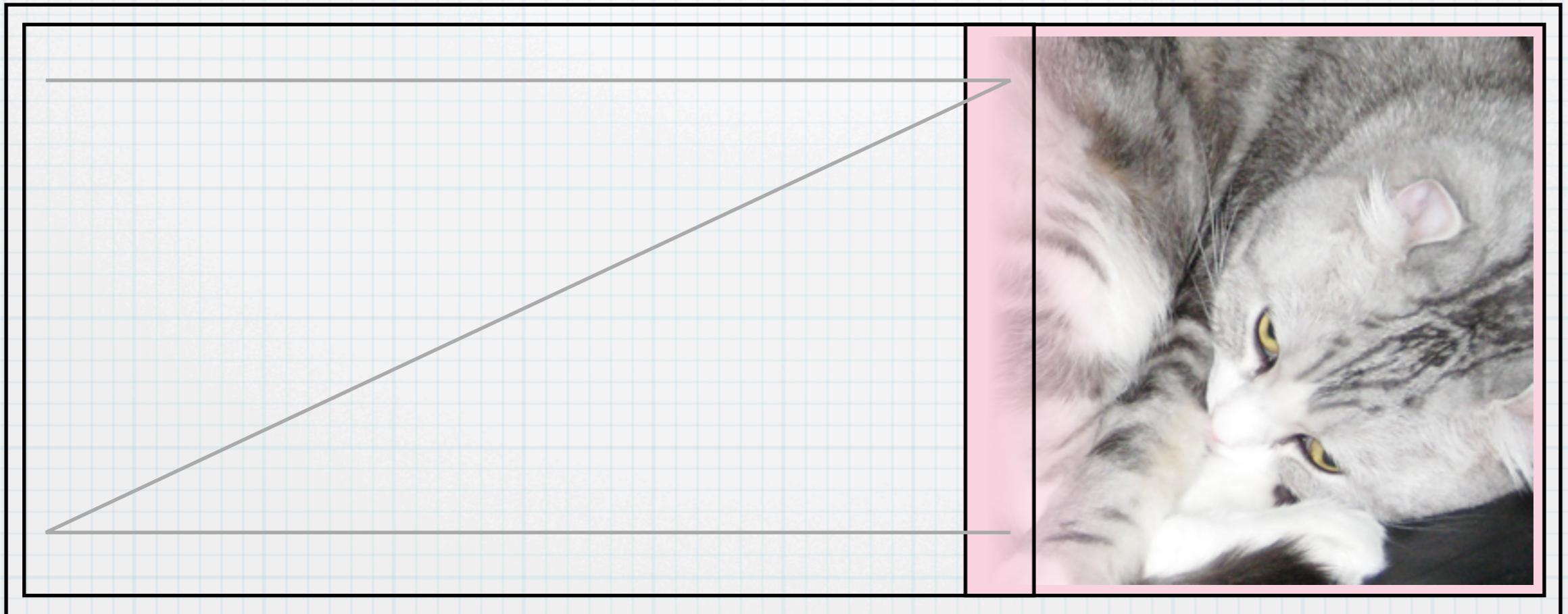


# 罠その2 ～要素が画像のサイズになってしまう～

解決法1  
背景画像を  
大きくする。



# 罫その2 ～要素が画像のサイズになってしまう～



# 罠その2 ～要素が画像のサイズになってしまう～

div

p

解決法2  
こんな感じに  
組み直す。

div



※IE6で透過PNGをimgタグで直貼りしても透過できません。

# 罠その3 ～繰り返し画像とか無理～

罠その2の「要素が画像サイズになってしまふ」と同じで、繰り返し用の画像サイズに適用される要素が縮みます。

残念ながら 繰り返し用のプロ  
パティはありません。

# 罠その3 ～繰り返し画像とか無理～

でも実は、**拡大するプロパティがあります。**

```
#test
{filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha
ImageLoader(src='PNGを貼りたいhtmlからのパス',
sizingMethod="scale");
}
```

# 罠その3 ～繰り返し画像とか無理～

でも実は、**拡大するプロパティがあります。**

```
#test
{filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha
ImageLoader(src='PNGを貼りたいhtmlからのパス',
sizingMethod="scale");
}
```

でOKです。（タイル置きは諦めてください…）

# 罠その4 ～なんかリンクが 利かない～

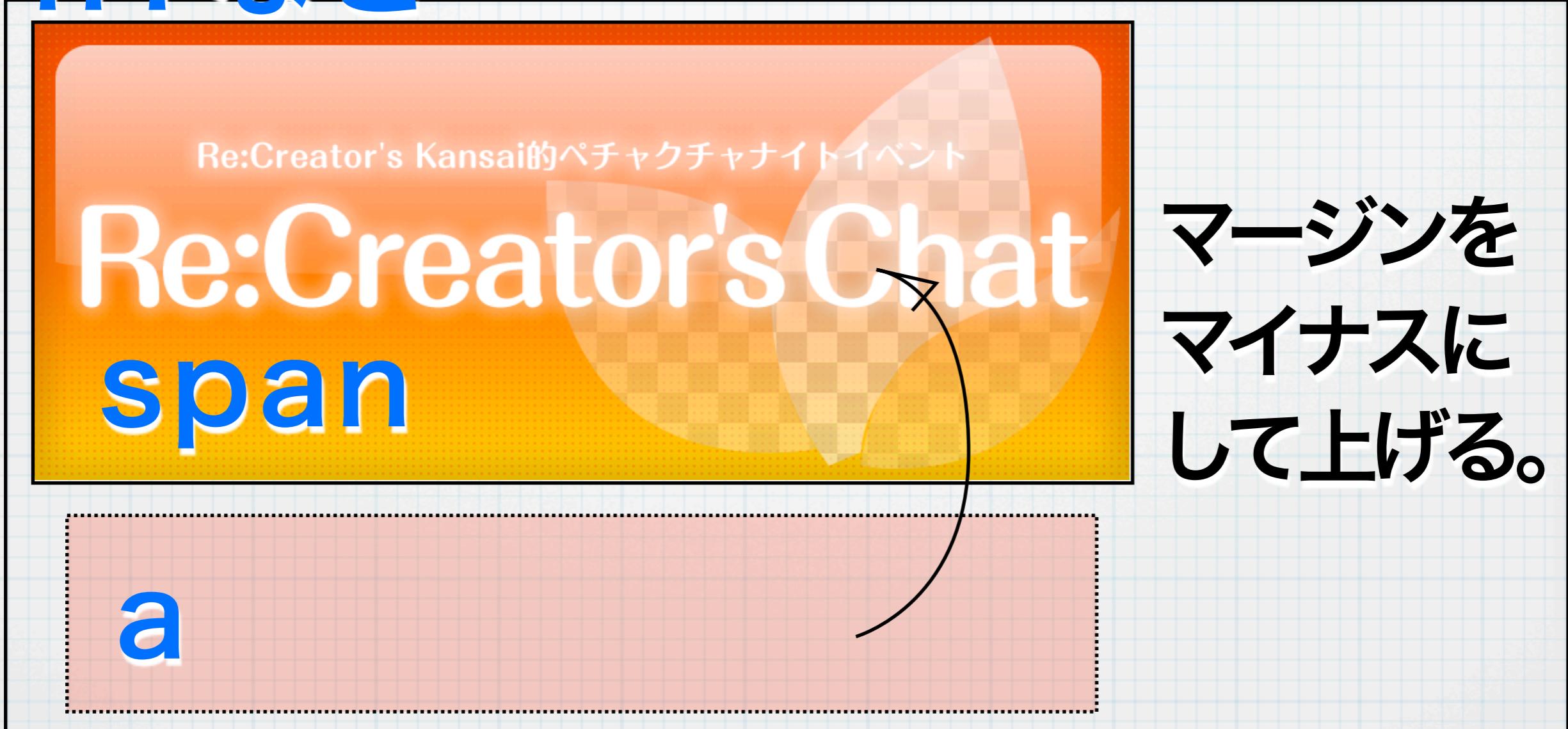
h1など

a

Re:Creator's Kansai的ペチャクチャナイトイベント

Re:Creator's Chat

# 罠その4 ～なんかリンクが 利かない～ h1など



Re:Creator's Kansai的ペチャクチャナイトイベント

Re:Creator's Chat

span

a

マージンをマイナスにして上げる。

めんどくさいので  
透過PNGは使わない？

それは、もったいない！

世の中にはやさしい人が  
いっぱいいます！

便利なJavaScript

IE PNG Fix

<http://www.twinkhelix.com/css/iepngfix/>

やさしい日本語解説ページ

<http://herrkf.s64.xrea.com/webtech/static/080820-pngfix2/>

# 世の中にはやさしい人が いっぱいいます！

便利なJavaScript

## IE7.js, IE8.js

<http://code.google.com/p/ie7-js/>

やさしい日本語解説ページ

<http://www.440design.com/2008/01/13/ie7js/>

JavaScriptが利かない  
時もあるので  
そのようなときは  
個別に対応してください。

おしまい。

ありがとうございました！